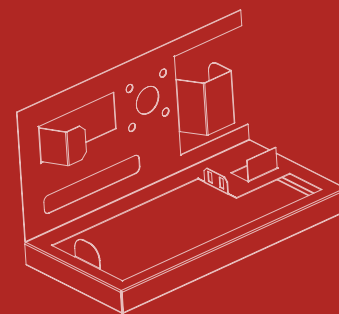




MBend

Simulatore 3D offline
di Presso Piegatrici



www.metalix.net

Mbend è un'applicazione per la programmazione e la simulazione di presso piegatrici a CNC, usata per aumentare la produttività, diminuire i tempi di fermo macchina e ridurre gli sprechi di materiale. Mbend permette di calcolare offline l'attrezzaggio e le sequenze di piega, attraverso un ambiente di simulazione 3D dove vengono controllate eventuali collisioni tra la parte, utensili, riscontri e componenti della macchina.



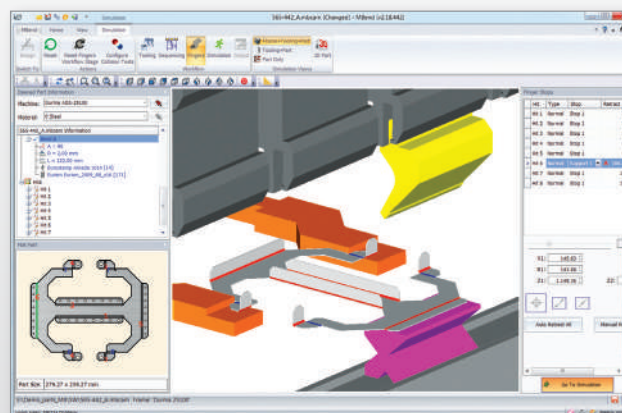
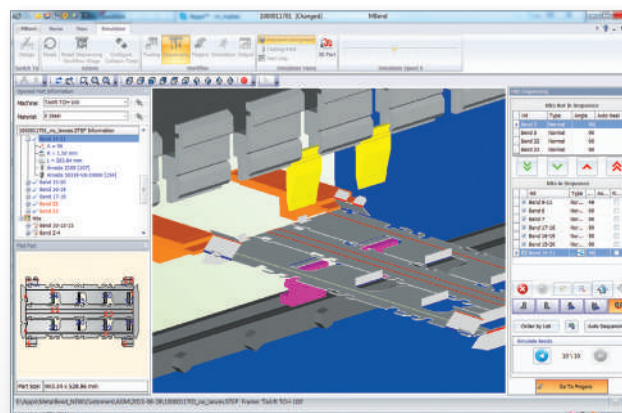
Caratteristiche

- Import diretto da SolidWorks, Solid Edge e Inventor
- Import e sviluppo di parti 3D in formato IGES e STEP
- Attrezzaggio automatico e manuale basato sulla tipologia di materiale, macchina e proprietà degli utensili
- Sequenza di piega automatica e Manuale con controllo delle collisioni
- Calcolo automatico e manuale della posizione e battuta dei riscontri con controllo grafico interattivo di tutti gli assi
- Calcolo automatico dell'arretramento dei riscontri
- Simulazione 3D del processo di piegatura con controllo collisioni
- Generazione dei codici NC nativi e caricamento diretto sul CNC della macchina
- Report dettagliato delle stazioni di attrezzaggio della macchina che include anche le sequenze di piega, gli utensili utilizzati e le informazioni grafiche e specifiche piega per piega

Vantaggi

Mbend migliora la produttività attraverso:

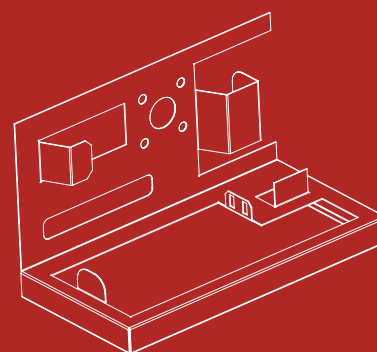
- Processi automatici che velocizzano i tempi di gestione dal disegno al prodotto finito
- Programmazione offline che permette una riduzione al minimo dei Fermi macchina
- Controllo collisioni in sequenza di piega che permette una riduzione del materiale scartato
- La Libreria di utensili di MBEND è compatibile con la disponibilità degli utensili necessari per la produzione



CAD/CAM that speaks your language

MBend

Simulatore 3D offline
di Presso Piegatrici



www.metalix.net

Efficienza nella selezione degli utensili

Basata su:

- Disponibilità di diverse tipologie di utensili e sue frazionature
- Raggio di piega
- Forza massima della macchina
- Controllo collisioni

Gestione completa piega-schiacciata:

- Definizione utensili di default per piega-schiacciata per il riconoscimento automatico
- Impostazione angolo di pre-piega con valore di default ed editabile

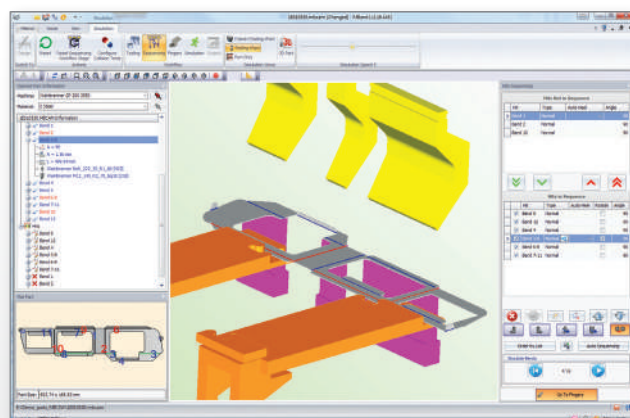
Calcolo Sequenza di Piega

MBenda calcola automaticamente le sequenze di piega tenendo in considerazione i seguenti punti:

- Evitare collisioni
- Disponibilità delle frazionature degli utensili
- Utensili a scarpetta per la gestione delle contropieghe interne

Controllo completo manuale:

- Split di pieghe complete in pieghe parziali, con definizione dell'angolo di pre-piega
- Modifica interattiva dell'ordine delle sequenze di piega



Posizionamento dei riscontri

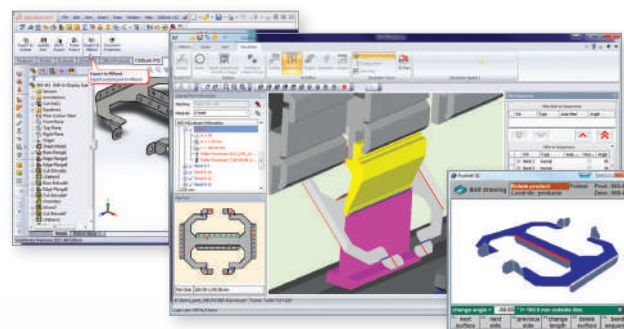
MBend fornisce opzioni per il controllo automatico e manuale del registro posteriore:

- Posizione automatica di appoggio dei riscontri
- Calcolo automatico dell'arretramento considerando la sagoma della piega
- Controllo grafico ed interattivo per tutti gli assi del registro posteriore
- Gestione SNAP su tutti gli assi per un posizionamento di battuta più preciso

Simulazione 3D e controllo collisioni

Simulazione automatica e controllo delle collisioni:

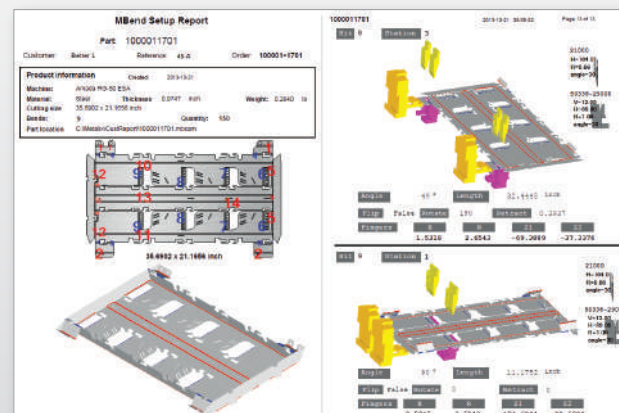
- Controllo collisioni con tutti gli elementi in movimento
- Simulazione delle sequenze di piega completa di rappresentazione della macchina in 3D comprendente Riscontri, Utensili, Particolare da piegare e telaio Macchina
- Visualizzazione realistica della piega (chiusura piega e ritorno elastico)
- Visualizzazione della Manipolazione della pezzo per l'operatore



Report attrezzaggio

Il Report dell'attrezzaggio completo include:

- Istruzioni delle sequenze di piega
- Dettaglio delle stazioni utensili
- Manipolazione del prodotto
- Grafica con informazioni dettagliate piega per piega



machine

CAD/CAM that speaks your language